



---

## INSGESAMT GIBT ES DERZEIT NEBEN DEM STANDARD-MONSTRUM NOCH 4 WEITERE MONSTREN.

Eines davon ist in der Erweiterung *Wulfsburg* enthalten, drei weitere im separat erhältlichen Zusatzset „Zombie Bosses“.

---

Allgemeine Regeln, die für alle besonderen Monstren gelten:

**Aufbau aller Karten der besonderen Monstren:**

Blau: nichts passiert, Gelb/Orange/Rot: 1 Monstrum

**Benötigter Schaden**, um eines zu töten: 3

Erhaltene **Erfahrungspunkte**: 5

**Sonderregeln:**

- Alle besonderen Monstren gelten als Monstren.
- Von Monstren verursachte Treffer können nicht durch Rüstung abgewehrt werden.
- Ihr könnt Monstren nur töten, wenn ihr 3 oder mehr Schaden verursacht – oder mit Drachenfeuer.

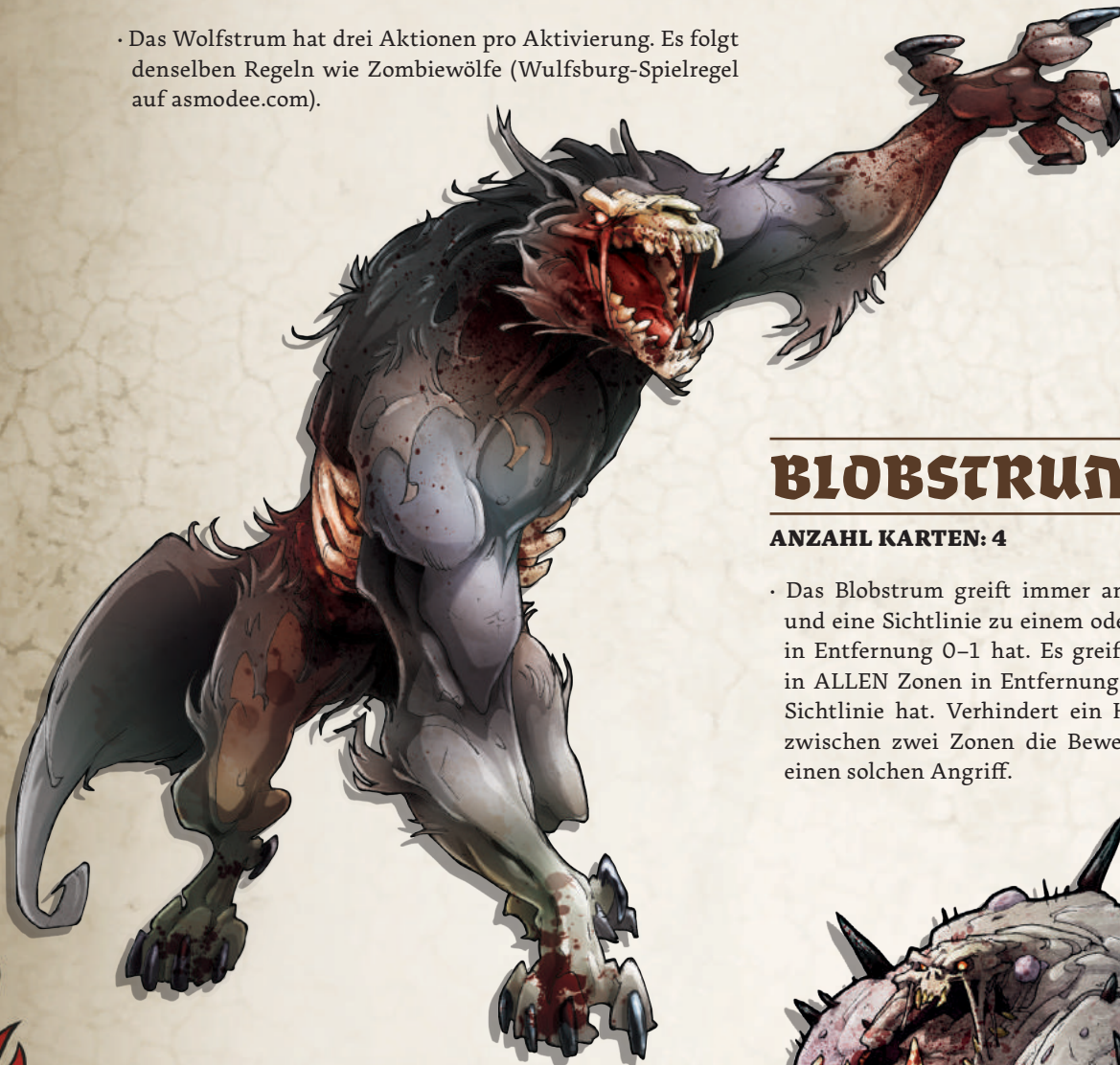
---

# WOLFSTRUM

---

**ANZAHL KARTEN: 2**

- Das Wolfstrum hat drei Aktionen pro Aktivierung. Es folgt denselben Regeln wie Zombiewölfe (Wulfsburg-Spielregel auf [asmodee.com](http://asmodee.com)).



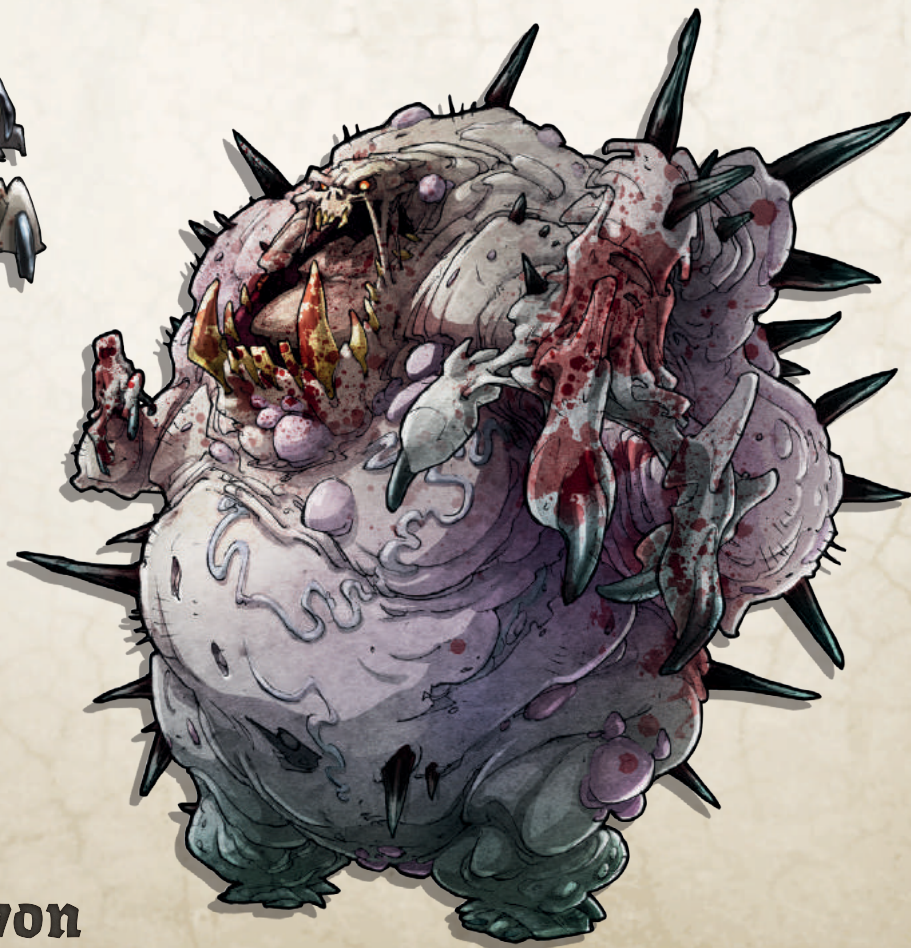
---

# BLOBSTRUM

---

**ANZAHL KARTEN: 4**

- Das Blobstrum greift immer an, wenn es aktiviert wird und eine Sichtlinie zu einem oder mehreren Überlebenden in Entfernung 0-1 hat. Es greift dann alle Überlebenden in ALLEN Zonen in Entfernung 0-1 an, zu denen es eine Sichtlinie hat. Verhindert ein Hindernis (z. B. ein Wall) zwischen zwei Zonen die Bewegung, verhindert es auch einen solchen Angriff.



---

# MINOTAURUM

---

**ANZAHL KARTEN: 4**

- Jeder Angriff des Minotaurums fügt 1 Treffer zu, der 2 Wunden verursacht.
- Der Minotaurum kann durch geschlossene Türen und Wände brechen, um seine Zielzone zu erreichen. Die Zielzone des Minotaurums wird bestimmt, bevor die Zombies sich bewegen. Dabei ignoriert er sämtliche geschlossenen Türen und Wände, aber keine Gewölbetüren oder Wälle. Bricht der Minotaurum durch eine geschlossene Tür oder eine Wand, legt ihr ein beliebiges Plättchen auf die Kante zwischen die beiden betroffenen Zonen, um die zerstörte Wand anzuzeigen und entfernt ggf. das Türplättchen. Eine zerstörte Wand gilt als offene Tür und kann so auch eine Zombiebrut verursachen, sollte das Gebäude bislang noch komplett geschlossen gewesen sein. Alle Figuren können sich ab sofort durch diese Öffnung bewegen. Die Zombies bewegen sich erst jetzt, da sich ihr Weg durch die neue Öffnung ändern könnte.



---

# MONSTROLL

---

**ANZAHL KARTEN: 4**

- Der Monstroll kann nur mit Drachenfeuer getötet werden (einschließlich aller Effekte, die als Drachenfeuer gelten).
- Wird der Monstroll aktiviert und hat in diesem Moment Sichtlinie zu einem oder mehreren Überlebenden, erhält er 3 Aktionen. Nachdem alle Zombies (inklusive Läufer und Monstroll) im Aktivierungsschritt ihre erste Aktion ausgeführt haben, führt der Monstroll (und die Läufer) den Aktivierungsschritt noch einmal durch. Er nutzt seine zweite Aktion, um einen Überlebenden in seiner Zone anzugreifen oder um sich zu bewegen, wenn niemand anwesend ist, den er angreifen kann. Danach führt der Monstroll den Aktivierungsschritt ein drittes Mal durch. Er nutzt seine dritte Aktion, um einen Überlebenden in seiner Zone anzugreifen oder um sich zu bewegen, wenn niemand anwesend ist, den er angreifen kann.